

■コンポーネント

本願寺軍カード 12 枚

■本願寺軍特別のルール

本願寺軍を使用するプレイヤーは以下のルールを適用する。

・一向門徒

本願寺軍一向門徒の小隊が壊滅した場合、場から取り除かれるが、これは離散として扱い壊滅としてカウントされない。

これは、基本ルールの3小隊が壊滅したら1トークン取られる条件に当てはまらず、本願寺軍プレイヤーは本願寺軍一向門徒をいくつ場から取り除いてもトークンは奪われない事を表わしている。

・信仰

本願寺軍プレイヤーは、行動盤のアクション回復 OR 防御に置かれたトークン2個を使用すると、回復の代わりに場から取り除かれた本願寺軍一向門徒1枚を本願寺軍のいずれかの備えに再度組み込む事ができる。(被害トークンが無い状態で組み込まれる) この際、配置するのに十分な空きスペースがあり
隊列の規定に従って行う必要がある。

トークン3つ以上使用する事で、このアクションと防御を併用しても良い。回復との併用は不可。

●デザイン意図

一向門徒の恐れを知らぬ戦い方を

いくらでも復活するゾンビアーミーに見立てた構成となっている。

また、一向門徒に設定された微力な射撃は、投石や農具の投擲であり、農民の雑多な戦闘スタイルを表現してる。

武将に強力な射撃能力を持つ者がいるが、これは御想像どうり

一向一揆に関わりの深い雑賀衆である。